MAGAZINE

COMPUTER ENGINEERING

OF IRAQ

المجلة العلمية الشاملة











Hardware هاروير



كل ما تريده تجده

العدد
0

بسم الله الرحمن الرحيم

الصلاة والسلام على اشرف خلق الله محمد ابن عبد الله الصادق الامين

قال الله تعالى في كتابه العزيز بعد اعوذ بالله من الشيطان الرجيم
((سُبْحَانَكَ لَا عِلْمَ لَنَا إِلَّا مَا عَلَّمْتَنَا إِنَّكَ أَنْتَ الْعَلِيمُ الْحَكِيمُ))

سوف تكون هذه المجله ملمه بكل ما يخص الكمبيوتر من هاردوير (Hardware) والسوفت وير (Software) وشبكات (Network) وغيرها من الدروس بأذن من الله سوف تكون مفيده وشامله.

لمناقشة اي درس من دروس المجلة فسوف تكون المناقشه في الكروب (Group) على الفيس بوك (Facebook) وهذا رابط الكروب :

Computer Engineering Of Iraq

تصميم واعداد المهندس
سيف الدين خالد

Arrangement & Design by
Saif alden Khalid



المحتــــــــــــــــويات

ملاحظه

انتظروا كل ماهو جديد في العدد القادم باذن الله

سوف تكون مواضيع اشمل واوسع

وسوف تكون هناك اخبار تكنلوجيا

ونعتذر بالنسبه للدروس البرمجية ولكن ان شاء الله بالعدد القادم

تحياتي للجميع



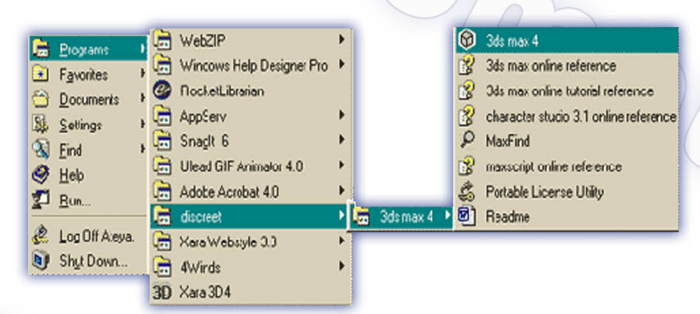

computer Engineering Of Iraq
Link group:
facebook
Link page:
facebook

التعرف على واجهة برنامج 3Ds Max

اخواني الاعزاء بعد ان تم تنصيب البرنامج وإعداده نهائيا سوف نقوم بتشغيل البرنامج من البداية ولاكن قبل تشغيل البرنامج يجب ان نعرف ان للبرنامج اصدارات عديدة ونحن نشرح علي الإصدار الرابع منة

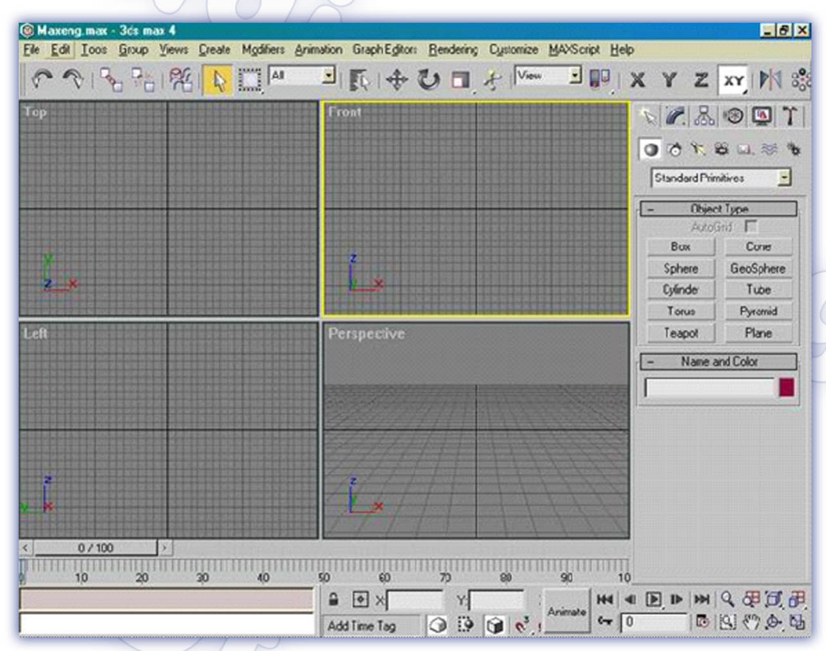
كيفية الوصول الي البرنامج :

ولكي نصل الي البرنامج يجب ان نقوم بتنفيذ الخطوات التالية وهي ايضا موضحة بالصورة التالية



من قائمة start ثم نختار Programs ثم منها نختار القائمة الفرعية الخاصة بالبرنامج discreet ثم بعد ذلك نختار 3d max 4 ثم من القائمة الفرعيه نختار 3ds max 4 .

ثم بعد ذلك تظهر الشاشة الأساسية والعامة للبرنامج وتكون كالتالي



وفي الخطوات التالية سوف نقوم بشرح اجزاء هذة الواجهة بالتفصيل لكي نعرف كل جزء فيها .

مكونات الشاشة الرئيسية للماكس

1- شريط العنوان Title Bar

وهو عبارة عن شريط يوجد فى أعلى الشاشة مكتوب بداخله اسم البرنامج وبجانبه كلمة Untitled أى أن الملف المفتوح ليس له اسم او لم يتم حفظة بعد وان تم حفظة يتم كتابة الإسم المحفوظ به .

Maxeng.max - 3ds max 4

وفي الصورة يتضح لنا ان الملف المحفوظ اسمة maxeng.max وذلك لأن الملفات المنتجة بالماكس تكون صاحبة الإمتداد max

2- شريط القوائم Menu Bar

وهو عبارة عن شريط بها مجموعة من القوائم المنسدلة والتى من خلالها تتحكم فى البرنامج من خلال الأوامر التي بداخلها ويكون شكلة كالتالي

File Edit Tools Group Views Create Modifiers Animation Graph Editors Rendering Customize MAXScript Help

3- شريط الأدوات Tool Bar

وهو عبارة عن شريط بها مجموعة من الأزرار كل زرار يؤدى وظيفة من الوظائف التى يمكن تأديتها من خلال القوائم ولاكن تكون بطريقة سريعة حيث ان الأزرار تكون ظاهرة دائما .



4- على يمين الشاشة توجد مجموعة من الرموز كل رمز من هذه الرموز عند الضغط عليها يظهر مجموعة من النوافذ التى تحتوى على مجموعة أوامر التى
تمكننا أما من إنشاء مجسمات جديدة أو أشكال جديدة أو إنشاء كاميرات أو إضاءة أو عمل تصوير وتكون كالشكل التالي .



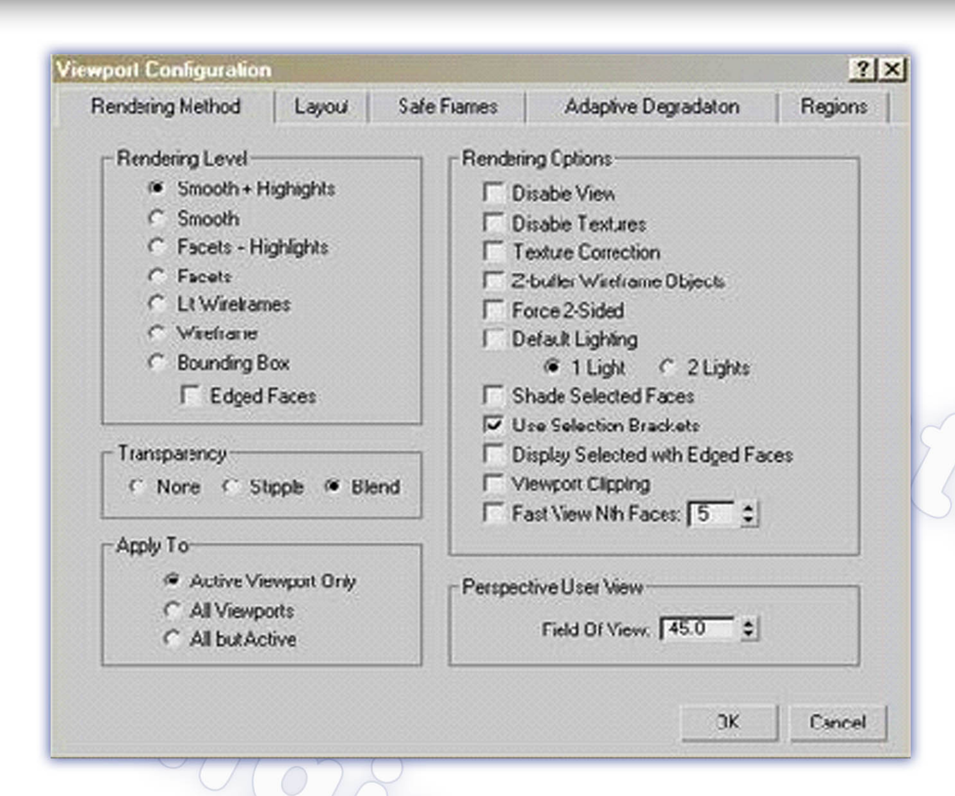
5- كما يوجد أسفل هذه النوافذ المذكورة سابقا مجموعة من الرموز التى تتحكم فى طريقة عرض الرسومات أو الجسمات الموجودة ورؤيتها من أكثر من زواية او من خلال تكبيرها وتصغيرها والتحكم بوجود عدد المساقط في الشاشة .



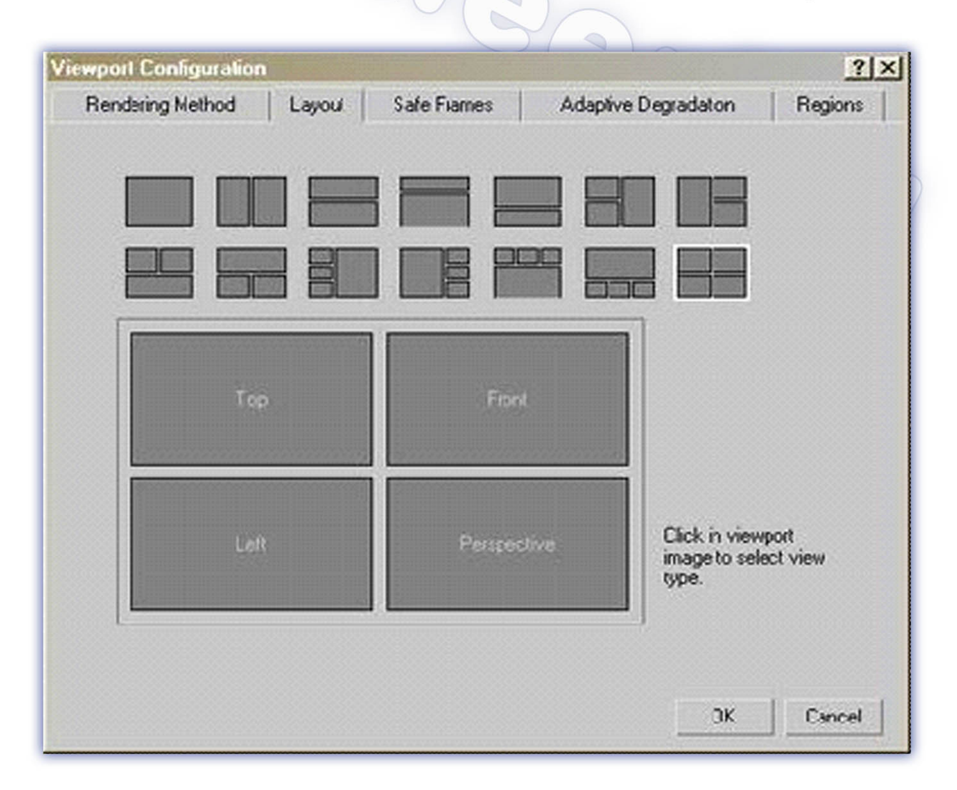
وهم مفصلين كالأتي

(1) Zoom Extents All ويستخدم هذا الزرار لإظهار أجزاء العناصر أو العناصر التى لا تظهر بالكامل فى كل المساقط .
(2) Zoom Extents ويستخدم هذا الزرار مثل الزرار السابق الا أن تأثيره قاصر فقط على المسقط النشط فقط .
(3) Zoom All ويستخدم لتكبير المسقط أو تصغيره وذلك بالاقتراب أو البعد ويتم ذلك بالضغط على زر Zoom All ثم الضغط فى آت مسقط والاستمرار فى عملية الضغط فيتم تكبير المسقط أو تصغيره وكذلك فى كل المساقط .
(4) Zoom نفس فكرة الزرار السابق ولكن الفرق بينهما أن هذا يتم تأثيره على مسقط واحد فقط .
(5) Min Max Toggle ويستخدم هذا الزرار لجعل المسقط يأخذ الشاشة بالكامل ويتم ذلك بالضغط عليها فيآخذ الشاشة بأكملها ثم الضغط عليها مرة ثانية فيعود إلى وضعه السابق .
(6) Arc Rotate Select ويستخدم هذا الزرار لعمل أدارة للمشهد بالكامل وذلك بالضغط عليها ثم الضغط بالمؤشر فى المسقط الذى نريد أن نتعامل معه فيتم أدارة المشهد بالكامل ويتحول المسقط فى هذه الحالة إلى مسقط User
(7) Pan ويستخدم للتحريك المسقط أو المشهد بالكامل .
(8) Zoom Region ويستخدم لتكبير جزء معين من المسقط والتعامل معه كما نريد .

وعند الضغط علي اي جزء في الأزرار او اماكن الحركة بزر الماوس الأيمن تظهر لنا قائمة فرعية تسمي Viewport Configuration وتكون بالشكل التالي

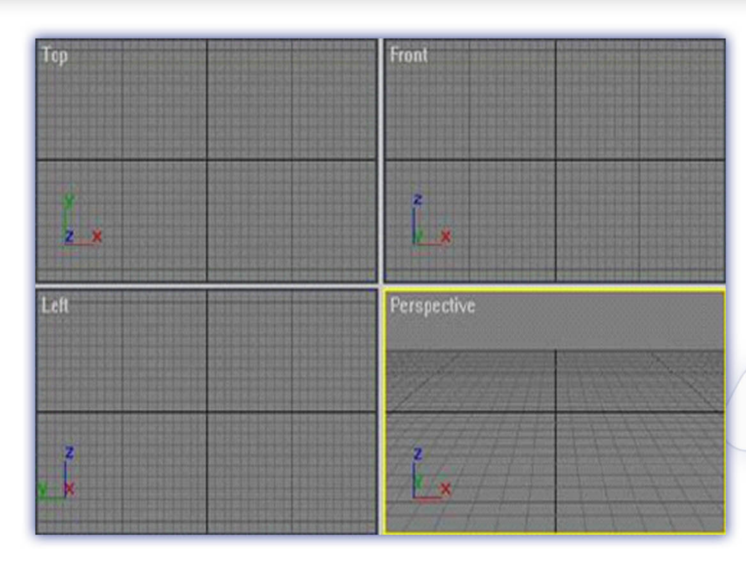


وعند الضغط علي الجزء Layout من هذة القائمة تظهر لنا قائمة اخري تكون بالشكل التالي وتمكننا من اختيار عدد المساقط التي نريدها وتحديدهم والتحكم في خصائصهم وتحديد ترتيبه واشكالهم .



6- النوافذ الرئيسية (منافذ الرؤية)

وهى المقصود بها الأماكن التى يتم رؤية الأشكال أو الجسمات فيها أو المساقط منها ويقصد بكلمة المسقط المكان الذى يتم النظر من خلاله إلى الجسم المرسوم . فمثلا المسقط الرأسى يستخدم لرؤية الأجسام من أعلى المسقط الأمامى لرؤية الجسم من الأمام والمسقط الجانبي لرؤية الجسم من الجانب والمسقط المنظوري لرؤية الجسم من اي زاوية او اي مكان تريدة .



واليكم ببعض الإختصارات المستخدمة في المساقط فعندما تريد ان يكون مسقطا معينا هو الفعال او تغيير المسقط الحالي الية يتم الضغط علي الرمز الخاص بة

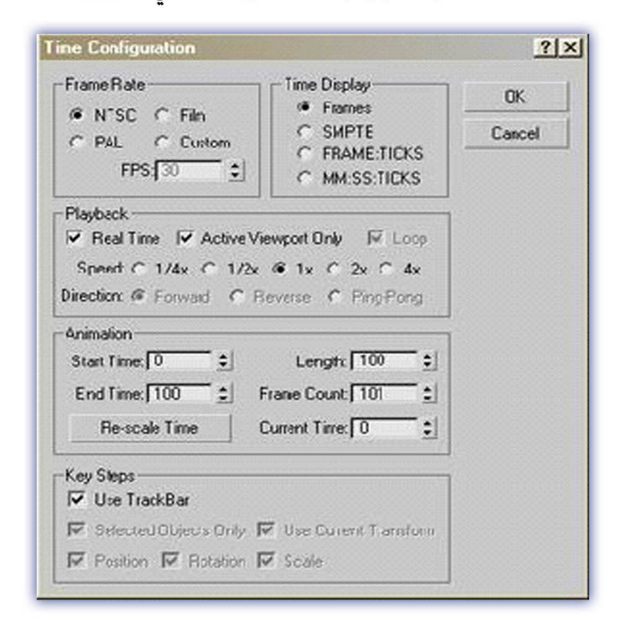
المسقط	الاختصار
العلوى Top	T
الخلفى Back	K
الأمامى Front	F
السفلى Bottom	B
الأيسر Left	L
الأيمن Right	R
المستخدم User	U
Perspective	P

7- اوامر التحكم في الحركة:



وهذة الصورة بها الأزرار والأوامر التي تمكننا من التحكم في تسجيل الحركة وتحويلها الي فيلم فعند الضغط علي زر animate يقوم البرنامج تلقائيا بتسجيل كل الأوامر التي تجري علي الأجسام والاشكال المنشئة من حركة وتكبر وتصغير ودوران الخ ..

كما ان باقي الأزرار لا نحتاج الي تعريفها في تشبة الي حد كبير ازرار الكاسيت المسجل فمنها من يقوم بالتشغيل واخر للترجيع واخر للتقديم وواحد للف السريع الي الوراء والاخير للف السريع الي الأمام .وعند الضغط علي اي جزء في الأزرار او اماكن الحركة بزر الماوس الأيمن تظهر لنا قائمة فرعية تسمي Time Configuration وتكون بالشكل التالي





وتستخدم هذه القائمة لكي تمكننا من ضبط اعدادات التسجيل من نوع الفيلم المنتج وعدد الفريمات لكل ثانية و..الخ ..

والي هذه الخطوة نكون قد تعرفنا علي الواجهة الرئيسية للبرنامج لكي نتمكن من الدخول في شرح النوافذ والأوامر وتقنيات عمل البرنامج



الكاتب : المهندس
عادل طالب





IRAQCST
اللهم احفظ العراق واهله
الفريق العراقي للحاسبات
Link site:
الفريق العراقي للحاسبات

سوف نقوم في هذا العدد بشرح بسيط للكومبيوتر الشخصي وبعض مكوناته .

الكمبيوتر الشخصي : عبارة عن كمبيوتر صمم ليفي باحتياجات الفرد فهو كمبيوتر البيت والمكتب الصغير.وسمي بهذا الإسم لأن شخصا واحدا فقط يمكن أن يعمل عليه في وقت واحد.

الكومبيوتر عادة يتكون من جزئين:

1- المكونات المادية (Hardware): يتكون الكومبيوتر من أجزاء صلبة يمكن لمسها أو مشاهدتها وهي أما موجودة داخل الكومبيوتر أو متصلة به عن طريق وصلات خارجية وهي:

أ- وحدات الادخال: وتشمل جميع الاجهزة التي يمكننا من خلالها إدخال كافة البيانات . سواء كانت البيانات على شكل أوامر أو حروف أو أرقام أو صور أو خرائط ...الخ.

ومن الامثلة على وحدات الادخال:

*لوحة المفاتيح (keyboard) : وهي لوحة متصلة بالكومبيوتر ويمكن من خلالها إدخال الحروف والارقام وتنفيذ الاوامر المختلفة .فعند الضغط على مفتاح ما على اللوحة فإنه يرسل إشارة خاصة الى داخل الكومبيوتر ليفسرها ويظهرها بصيغة مفهومة على وحدات الاخراج المناسبة.



*الفأرة (Mouse): ونتحرك بها بسهولة وننفذ بها الكثير من الاوامر من خلال النقر والسحب والافلات وغيرها من الوظائف الاخرى.



*الماسح الضوئي (Scanner): يستخدم في إدخال الصور والخرائط والاوراق لحفظها وتعديلها أو أخذ البيانات منها .



*الكاميرا الرقمية (Digital Camera): تستخدم في التقاط العديد من الصور الرقمية للكثير من الظواهر الجغرافية المختلفة ومن ثم إدخالها الكومبيوتر عن طريق وصلة مخصصة لذلك لحفظها وإجراء التعديلات المطلوبة.

2- وحدات المعالجة والتحليل: وتتكون من الاجزاء التالية:

- وحدة المعالجة المركزية(CPU):



ونطلق على هذه الوحدة (Processer) أو المعالج ويعتبر بمثابة عقل الجهاز . فهو الذي يحدد سرعته ويحتاج للتبريد المستمر من خلال مروحة صغيرة تثبت عليه. ولولا هذه الوحدة لاصبح الجهاز بدون فائدة لانها تقوم بمعالجة البيانات وتنقسم هذه الوحدة الى الوحدات التالية:

• وحدة الحساب والمنطق :

وهي مسؤولة عن إجراء كافة العمليات الحسابية والمنطقية من جمع وطرح وضرب وقسمة وهي قادرة على اجراء كافة انواع المعالجات.

• وحدة التحكم:

وهي وحدة تتحكم بمعالجة البيانات في التوقيت المناسب وبالترتيب الملائم من أجل ضمان عمليات معالجة سريعة ودقيقة.

• وحدة الذاكرة :

وهي من مكونات وحدة المعالجة المركزية وتنقسم الى:

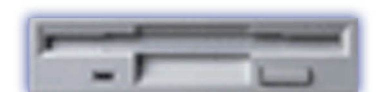
- الذاكرة العشوائية (RAM).



- الذاكرة (ROM).

3- وحدات التخزين : وهي عبارة عن وحدات تستخدم من أجل حفظ البيانات والمعلومات بكل صورها وأشكالها حيث يمكن الرجوع اليها عند الحاجةاليها في أي وقت ومن هذه الوحدات :

- الاقراص المرنة (Floppy Disk).



- الاقراص الصلبة (Hard Disk).



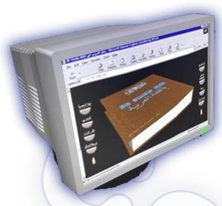
- أقراص الليزر (CD).



- الفلاش ميموري(Flash Disk).

4- وحدات الاخراج : وهي وحدة تستخدم في إخراج المعلومات ومنها:

• الشاشة (Monitor): وتعتبر الشاشة من أهم وحدات الاخراج حيث تمكننا من رؤية البيانات التي تم إدخالها الى الكومبيوتر والتحكم فيها ثم تقوم بعد ذلك بإظهار نتائجنا النهائية .



الشكل يوضح الشاشة (monitor)

• الطابعة (Printer): من خلالها يمكن إستخراج المعلومات من الكومبيوتر وإظهارها على الورق وتتنوع الطابعات فمنها الحبر ومنها الليزر.



الشكل يوضح الطابعة(printer)

• الرسام (Plotter): يستخدم في طباعة الخرائط على الورق ذات أحجام كبيرة وبدقة عالية وهو بذلك يقوم بنفس عمل الطابعة ولكن حجمه أكبر . وهو مفيد في رسم الخرائط والمخططات.

• 



في العدد القادم ان شاء الله وف نقوم بشرح نظام التشغيل(Windows) أتمنى قد أستفتدم من هذه المعلومات البسيطة.

الكاتبة : المهندسة
دعاء





GPS

GPS is a satellite-based radio navigation system developed and operated by the U.S. Department of Defense (DOD). GPS permits land, sea, and airborne users to determine their three-dimensional position, velocity, and time 24 hours a day, in all weather, anywhere in the world with a precision and accuracy far better than other radio navigation systems available today or in the foreseeable ,future. Technology's effects on human life are indeed evident. It has made people's lives simpler easier, and faster in almost every possible way. GPS (Global Positioning System) is one of the most useful technological innovation. Through the GPS, we get to see the world and monitor various things without even exerting too much effort. Here was a technological blessing that everyone wanted The GPS technology has truly made humans believe that it is possible to map the world and be in control without even rising from your seat



Let us go through memory lane to discover the origins of the technology and understand its functions

A Short rundown of the origins of GPS :

Many people are oblivious of the fact that GPS was actually derived from a tool devised for military work. Originally, the technology was said to come about from the United States Department of Defense. The United States military can be credited for the birth of our modern day GPS. The original military type GPS has been modified to fit commercial needs of civilians .This became the start of one of the most influential scientific breakthrough

What are the most popular applications of GPS technology?

Defense - As previously stated, the technology has a very important role in national defense Through this technology, monitoring a big location and guarding boundaries is easier than ever

Information exchange - Communication and other systems of info transfer has been made possible by GPS. A lot of information control measures and transfer systems we have today use the technology

Monitoring - the technology is extremely useful in monitoring individuals and determining precise location. the technology can monitor people and other moving objects

Monitoring the earth - the technology has been extremely useful in visualizing the earth and surveying potentially dangerous natural activities like earthquakes and typhoons. Devices utilizing GPS make it possible to survey natural occurring phenomenon accurately. This application has greatly helped in making people's lives safer

Virtual mapping - With the technology, it is now possible to know a place in just a single click The technology has given us the chance to explore places without having to encounter surprises while doing so

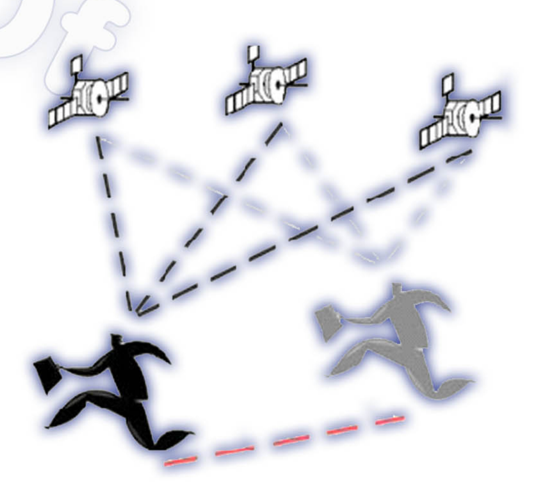
Leisure - Even leisure and recreation have found a way to utilize the technology. The game of golf can now be played while making use of this modern tracking equipment. These devices can track down the whole golf course complete with the holes, targets and obstacles in a teeny device that golfers can carry around. This gives golfers greater precision in every swing and makes every golf game satisfying

The uses of GPS have indeed reached proportions people never thought possible. The technology has definitely exceeded the expectation of people who thought that its application can only be done in a military setting



The GPS concept of operation is based upon satellite ranging. Users figure their position on the earth by measuring their distance from the group of satellites in space. The satellites act as precise reference points

Each GPS satellite transmits an accurate position and time signal. The user's receiver measures the time delay for the signal to reach the receiver, which is the direct measure of the apparent range to the satellite. Measurements collected simultaneously from four satellites are processed to solve for the three dimensions of position, velocity and time



Each GPS satellite transmits data that indicates its location and the current time. All GPS satellites synchronize operations so that these repeating signals are transmitted at the same instant. The signals, moving at the speed of light, arrive at a GPS receiver at slightly different times because some satellites are farther away than others. The distance to the GPS satellites .can be determined by estimating the amount of time it takes for their signals to reach the receiver

When the receiver estimates the distance to at least four GPS satellites, it can calculate its position . in three dimensions There are at least 24 operational GPS satellites at all times. The satellites, operated by the U.S. Air Force, orbit with a period of 12 hours. Ground stations are used to precisely track each satellite's orbit

Determining Position

A GPS receiver "knows" the location of the satellites, because that information is included in satellite transmissions. By estimating how far away a satellite is, the receiver also "knows" it is located somewhere on the surface of an imaginary sphere centered at the satellite. It then determines the sizes of several spheres, one for each satellite. The receiver is located where these spheres intersect

الكاتب : المهندس
ادريس علاء


DELL™
www.dell.com
support.dell.com

هناك طريقة رائعة للتأثير على الصور .. هذه الطريقة كانت تستخدم بكثرة في البطاقات الالكترونية .. وكذلك التي تباع في المكتبات .. وهو أن تحول الصورة للأبيض والأسود ما عدا مناطق محدد .. تتركها ملونة .. وهذه المناطق تختارها إما حسب درجة اللون .. كأن تختار ترك اللون الأحمر من الصورة فقط .. فتضفي لمسة جمالية على التصميم .. أو حسب أهمية الموضوع .. كأن تريد أن تبرز فكرة معينه في الصورة .. فتتركها ملونه بينما تحول باقي العناصر للأبيض والأسود .. فتلفت الانتبها لموضوع الصورة .. وفي كلا الحالتين .. ستحصل على تصميم جذاب ومميز .. إضافة إلى أن خطوات التنفيذ سهلة وممتعة

تابع معي

قبل



بعد



خطوات التفيذ

الخطوه الاولى

افتح الصورة التي ترغب بتطبيق الدرس عليها ..

عن طريق:

File >> Open

وقد اخترت هذه الصورة ..



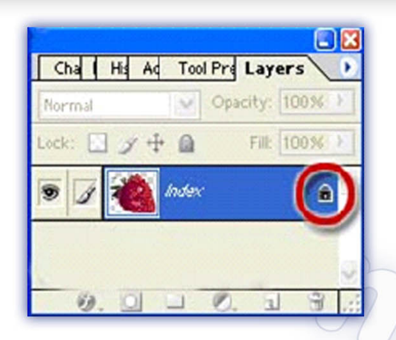
لقد اخترت صورة بألوان مشرقة وواضحة .. حتى يكون التأثير قوياً بعد الانتهاء من التصميم ..

بالمناسبة .. إذا كان اللير مقفولاً .. وعند القفل عبارة Background فلن يؤثر ذلك على التطبيق .. أما إذا وجدت عند القفل عبارة Index

شاهد رمز القفل

ستجده في بوكس الليرات ..

شاهد الصورة ..



الخطوة الثانية

اختر أداة العصا السحرية .. وهي من أدوات التحديد ..

هذه العصا تحدد المناطق حسب اللون .. فإذا وضعتها على اللون الأحمر مثلا فهي ستحدد كل المنطقة التي باللون الأحمر .. لكن حتى اللون الواحد يتكون من عدة درجات ــــــــــــــ .. لذا عليك أن تحدد الدرجات التي ترغب بأخذها من مساحة اللون الواحدة ..

شاهد إعدادات الأداة ..



سنختار الرقم 20 عند كلمة Tolerance .. وأيضاً عليك أن تحدد شكل المربعين الذين فوق بعضمهما ـ كما تم توضيحها في الصورة السابقة ـ .. حتى نضمن دمج التحديد مع كل ضربة ..

والآن .. أصبحت جاهزاً للتطبيق ..

انطلق .. وأوسع فستان الفتاة ضرباً مبرحاً بالعصا السحرية حتى تحدد المنطقة الورديه بالكامل

شاهد نتيجتي بعد التحديد



الخطوة الثالثة

في الدرس سنحدد لونين .. الأحمر ــ لون الكنبه الذي لم يتم تحديده ـ والوردي المتمثل في فستان الفتاة الذي تم تحديده.. لذا .. أكمل معي ..

العصا السحرية بيدك وبنفس الإعدادات السابقة .. اتجه الكنبه الحمراء وتابع الضرب





الخطوة الرابعة

لدينا الآن خطوتان من أسهل ما يكون ..

اتجه لقائمة Select واختر Inverse



هناك طريقة أخرى لتنفيذ هذه الخطوة .. وهي بالضغط على Shift + Ctrl + I من لوحة المفاتيح
ستلاحظ أن التحديد قد تم عكسه .. وهذا جيد .. لأننا نرغب بالاحتفاظ باللونين الأحمر و الوردي.. والتخلص من بقية ألوان الصورة .. أما إن تجاهلت هذه الخطوة .. فستكون النتيجة هي أختفاء الألوان التي حددتها (الأحمر و الوردي) .. مع الأبقاء على بقية ألوان الصورة !



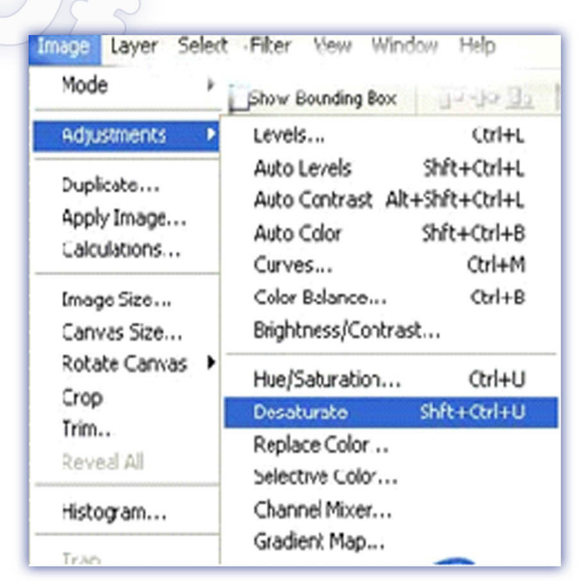
الخطوة الخامسة

Showtime

مستعد؟؟ اللحظة الحاسمة

اتجه لـ

Image >> Adjustments >> Desaturate



هناك طريقة أخرى لتنفيذ هذه الخطوة .. وهي بالضغط على Shift + Ctrl + U من لوحة المفاتيح



والنتيجة



واااااااااااااو !!

الكاتبة : المهندسة
Loly




The way it's
NVIDIA®
meant to be played™



ما هي شبكة الحاسوب ((Computer Network)) ؟؟

سوف نبدا بالبداية في طرح نفس العنوان ماهي شبكة الحاسوب؟؟

عبارة نظام من مجموعه من الحاسبات مرتبطه مع بعضها البعض, بستخدام اي وسيلة اتصال متوفره مثل ((الاسلاك (wire) , الاشارات اللاسلكية (wireless signals)))



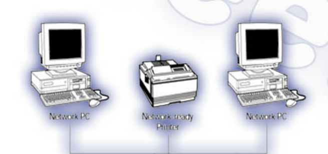


والان سوف نرى ماهي اغراض انشاء شبكة الحاسوب :

- التشارك في المعلومات من خلال نقلها عبر الشبكة ومن الامثله على ذلك ((البريد الالكتروني (e-mail) والبريد الالكتروني يكون فيه كتابة وصوت وصورة)).



- التشارك بالاجهزة ومن الامثلة على ذلك ((التشارك بالطالعة (share printer) , فاكس (fax) وغيرها))



- تسهيل التحكم بالحاسبات المرتبطه بالشبكة وتسهيل مراقبة استخداماتها .

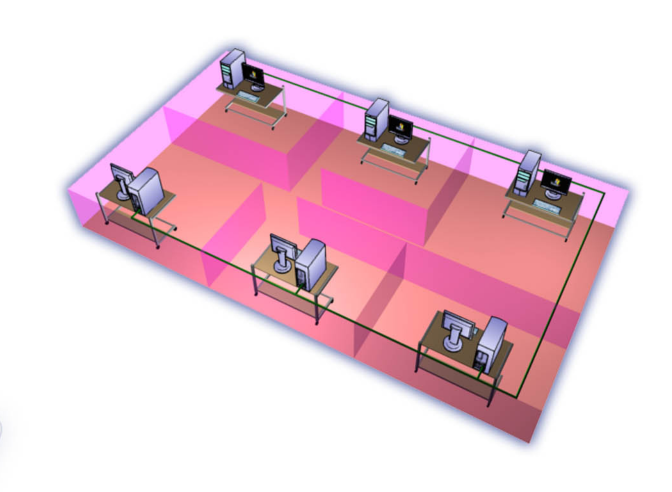
تصنيف الشبكات بحسب اتساع نطاقها

1- الشبكات محلية النطاق ((LAN)) (Local Area Network)

2- الشبكات واسعة النطاق ((WAN)) (Wide Area Network)

سوف نقوم الان بشرح بسيط عن شبكة LAN :

- مايميز شبكة ال LAN هو انها تكون ضمن منطقة جغرافية محصوره مثل احد المباني ونلاحظ ان عدد الحواسيب المرتبطه بالشبكة ليس طرفاً في عملية تصنيف الشبكات مثلاً (قد تحتوي شبكة LAN على عدد اكبر من الحاسبات من ذلك التي تحتوية شبكة WAN).

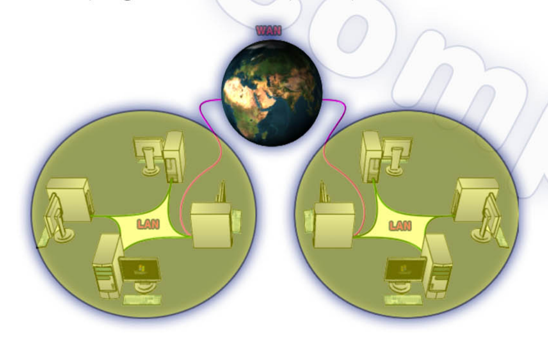


سوف نقوم الان بشرح بسيط عن شبكة WAN :

- البيئة الاساسية لتكوين شبكة WAN هي الشبكة المحلية النطاق LAN حيث ان الشبكة الواسعة النطاق WAN هي عباره عن شبكتين او اكثر من الشبكة المحلية النطاق LAN .

- مايميز شبكة WAN هو انه ليش لها نطاق محدد اي ليس لها نطاق جغرافي.

- قد تكون شبكة WAN واحده تغطية الكره الارضيه جميعها والمثال على ذلك الانترنت (Internet).



تصنيف الشبكات بحسب طريقة عملها

1- شبكة الند للند (Peer-to-Peer Network).

2- شبكة معتمدة على خادم (Server Based Network).

الان سوف نقوم بشرح Peer-to-Peer Network :

- اهم ما يميز هذه الشبكة انها لا تشتمل على خادم مكرس (dedicated server) .

- يعمل كل حاسب على انه زبون (Client) وخادم (Server) كما انه لا يوجد شخص مسؤول عن الشبكة باسرها حيث ان مستخدم كل حاسب هو المشرف علية وهذا لا يعني انه لا يمكن تعين شخص يكون المسؤول عن الشبكة يعني انه لايستطيع ان يتحكم بالشبكة عن طريق جهاز واحد بل علية التنقل بين الحاسبات ليتمكن من الاشراف عليها.

- ومن الاسماء الاخرى التي تطلق على Peer-to-Peer Network هو Work Group .

- غالباً لا يزيد عدد الحاسبات عن 10 حاسبات.

سؤال يطرح نفسه وهو

ماهي الشروط التي يجب توفرها بحيث يكون من الجدي تصميم الشبكة لتكون Peer-to-Peer Network ؟؟

1- ان يكون عدد الحاسبات عشرة فما دون وذلك لان شبكات Peer-to-Peer تصبح أبطأ كلما زاد عدد الحاسبات المتصلة بها.

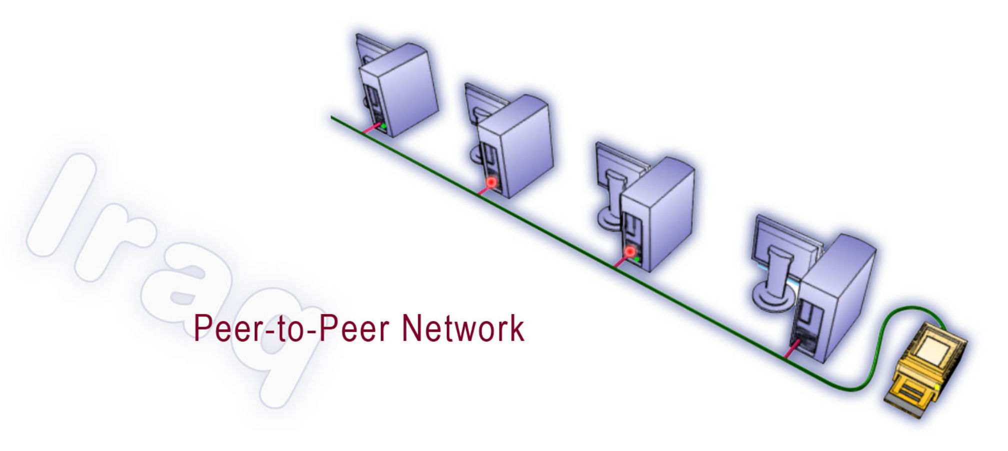
2- ان لايكون هنالك حاجه ل dedicated server لخدمة الحاسبات على الشبكة.

3- ان لايكون أمن الشبكة مسألة ضرورية.

4- ان لايكون هنالك حاجة لتطوير الشبكة لأمد بعيد.

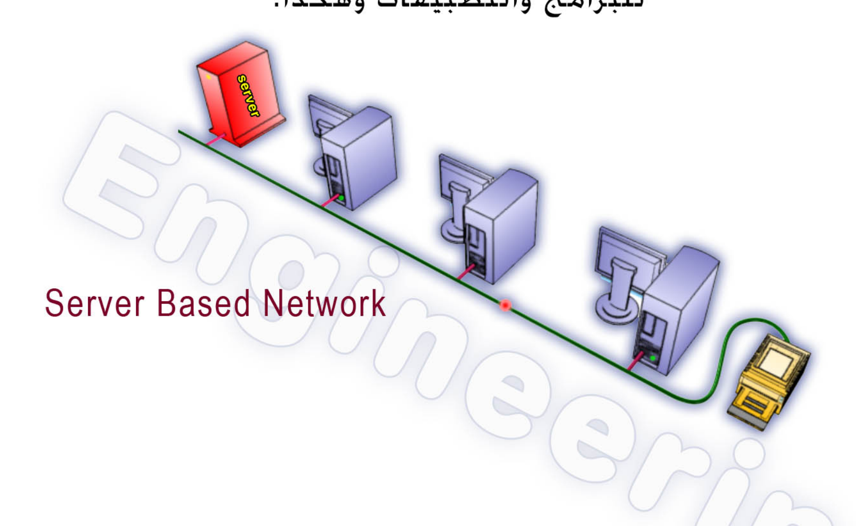
5- تكون مناسبة للشركات الصغيرة وللشبكات المنزلية لانها الاقل تكلفة ولا تحتاج الى شخص متفرغ لادارة عمل الشبكة وتكون سهلة في حل مشاكلها هذه محاسنها.

6- من مساؤها ان المصادر المتشارك بها من خلال الشبكة قد لاتكون متوفره طوال الوقت.



الان سوف نقوم بشرح Server Based Network :

- اهم مايميز هذا الشبكة ان لها Server تسمى بالخوادم المكرسة (dedicated server) .
- وتتميز كذلك بان المصادر المتشارك بها تكون موجوده في نقطة مركزية واحدة وهي ال Server .
- لذلك تكون الملفات المراده متوفره في اغلب الاوقات.
- تكون قابله للتطوير وهو باضافة Server اضافي الى الشبكة لتوفير الخدمة للحاسبات الجديده.
- تكون اكثر امان من شبكة Peer-to-Peer حيث انه يمكنم انشاء حساب (Account) لكل مستخدم على ال Server لتحديد من يسمح له بالوصول الى المعلومات.
- يمكن ان يصل عدد مستخدمي شبكة المعتمدة على Server الى عدة الاف وبالرغم من ذلك يكون سهل ادارتها والمحافظه على الامان فيها باستخدام ادوات ادارة الشبكة والتي هي عباره عن برمجيات مخصصه لذلك الغرض.
- يمكن ان يكون ال Server عام او يكون خاص ... الخاص يكون يهتم بعملية الطباعة وخزن الملفات او يكون للبرامج والتطبيقات وهكذا.



Server Based Network

تم انهاء الدرس الاول وفي العدد القادم سوف نكمل باذن الله

الكاتب : المهندس
سيف الدين خالد





mozilla
Firefox®



حل مشكلة اختفاء folder options في windows explorer

سوف نتبع الخطوات التالية لحل هذا المشكله :

1- من قائمة ابدأ (start) نختار الاختيار (run) ونكتب (gpedit.msc) ثم نضغط (enter) او (ok).

2- نذهب الان الى (User Configuration) ثم نختار (Administrative templates) ثم الاختيار (Windows Component) وفي الاخير نختار (Windows Explorer).

3- الان الخطوه القبل الاخيره من (Windows Explorer)
نختار (Removes the Folder Option menu item from the Tools menu)

4- الخطوة الاخيرة فقط اضغط عليها (double click) ثم (enable) وبالختام (ok).



1- السيدي الميشتغل كسره .

2- هذا الوندوز من ذاك الدوز.

3- أجاك الفايروس ياترك الكاسبر.

4- فلاشك حصانك ان صنته صانك.

5- الي ميعرف الحاسوب يكول عليه بلي .

6- مد ملفك على كد ذاكرتك.

7- لا تعايرني ولا اعايرك الفايروس طايلني وطايلك.

8- البرنامج يبين من عنوانه.

9- ذيل الماوس عمره مينعدل.

10- برنامج الالف سطر يبدا بأمر.


computer Engineering Of Iraq
Link group:
facebook
Link page:
facebook
لاعلاناتكم يمكن التواصل عبر البريد الالكتروني
eng_saiiiiif@yahoo.com